



Dalhuggets samfällighetsförening

Bilaga till verksamhetsplan 2021

Underhållsplan för år 2021

Sammanfattning

Inga stora underhållsprojekt är planerade att genomföras under 2021. Anledningen är att samfälligheten behöver öka sitt kapital för att förmåga att betala det omfattande vägarbete som behövs på nedre Dalhuggevägen. Underhållet av skogen kommer att prioriteras på vårens städdag. Det kommer krävas att alla hjälper till.

Vägar

Utöver det underhåll vi gör årligen har samfälligheten ett omfattande och kritiskt underhåll på nedre Dalhuggevägen. Det är det underhållet som kommer att medföra en stor kostnad för samfälligheten. Dialog förs med Värmdö kommun gällande huruvida vem som ska stå för kostnaderna och när arbetet kan planeras in.

Trafiksäkerhet är viktigt och något vi värnar om att alla som rör sig i vårt område känner sig trygga. Tyvärr körs det alldeles för fort och vi har under flera års tid testat olika typer av farthinder. På årsmötet kommer beslut tas om vilken typ av farthinder som ska finnas och beroende på val av hinder kommer det att bli ett inköp av farthinder som behöver tas av föreningen.

Eftersom vårens städdag kommer att infinna sig innan årsmötet kommer en variation av vägghinder sättas upp under städdagen.

Grönområden

Utöver det underhåll vi gör årligen kommer vi under 2021 att fortsätta prioritera de skogsområden som samfälligheten ska underhålla.

Vi kommer att behöva ha en ökad översyn över de skogsområden som är inom samfälligheten men även de områden som gränsar till kommunens mark, detta för att kommunen inte tar sitt ansvar trots påtryckning från styrelsen.

Det löpande underhållet innefattar:

- Besiktning av grönområdet ska ske minst 2 gånger per år
- Städdagar (en gång på våren och en gång på hösten)
- Gräsklippning vecka 20 – 39
- En gång per år inventera och komplettera redskap i redskapsboden

Belysning och dagbrunnar

Utöver löpande underhåll planeras inget större arbete för belysning och dagbrunnar.

Med vänlig hälsning/ Styrelsen Dalhuggets samfällighet